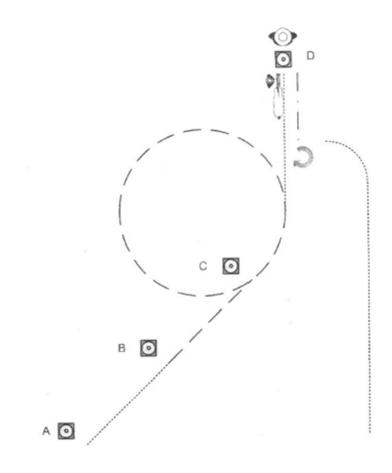
Patternbook C Turnier Bilfingen 15.4-16.4.2023

Superhorse LK 1-2 A/B:	#1
Reining LK 4 A/B:	#15
Reining LK 1-2 + 3 A/B:	#15
Trail LK 1 A/B:	#Set 10 Nr. 3
Trail LK 2 A/B:	#Set 10 Nr. 4
Trail LK 3 A/B:	#Set 10 Nr. 5
Trail LK 4 A/B:	#Set 10 Nr. 6
Trail LK 5 A/B:	#Set 10 Nr. 7
Westernriding LK 1-3 A/B:	# 5
Ranch Riding LK 1-2 A/B:	#21
Ranch Riding LK 3 A:	#22
Ranch Riding LK 3B + 4-5 A/B:	#30

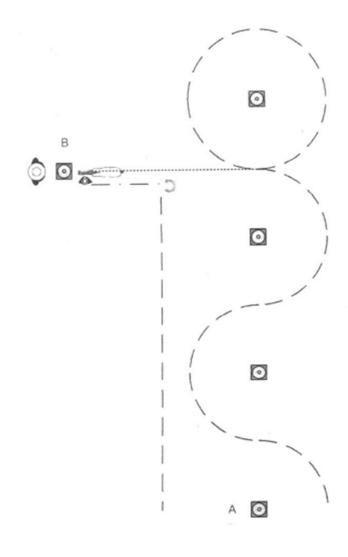
Showmanship at Halter LK 4 A / 3+4 B



- 1. Von A nach B im Walk
- 2. Bei B Jog und weiter zu C
- Bei C einen Jog Volte nach links um C
 Bei C Walk und weiter zu D
- 5. Bei D Set Up vor dem Richter
- 6. Rückwärtsrichten, 90° HHW rechts Im Walk zurück ins Warm-Up Area

2 1 2	Sidepas
	Jog Lope Backup
	Walk

Showmanship LK 3A at Halter



1. Bei A antraben, Trab Slalom um die Pylonen

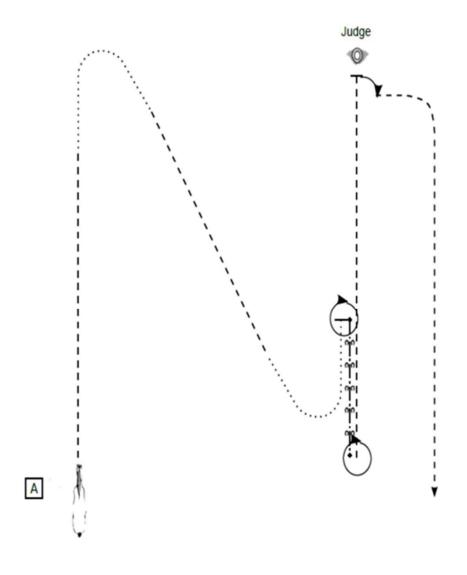
Volte um die letzte Pylone
 Schritt bei B, Set Up vor dem Richter

4. Rückwärtsrichten, 270° HHW rechts

Im Trab zurück ins Warm-Up Area

Walk Jog Lope Backup Sidepass

Showmanship at Halter LK 1-2 A/B



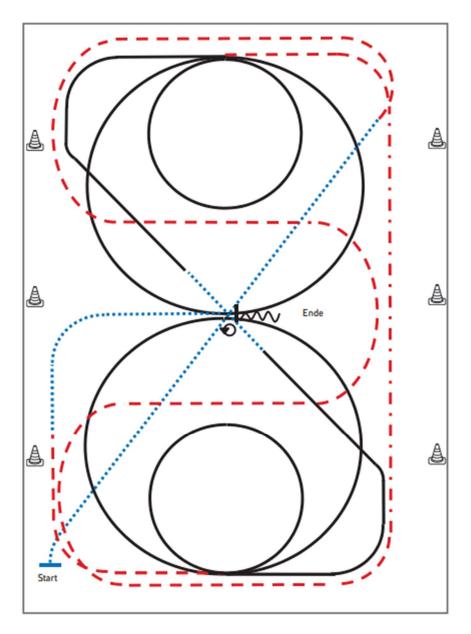
Start bei A/Aufstellung

- (1) Trot, Walk
- (2) Trot, Walk, Stop
- (3) Turn 360°
- (4) Back up
- (5) Turn 360°
- (6) Trot, Stop
- (7) Set Up
- (8) Inspection
- (9) Turn 90°, Trot
- Im Trot die Arena verlassen





Greenhorse Basis LK 1-5

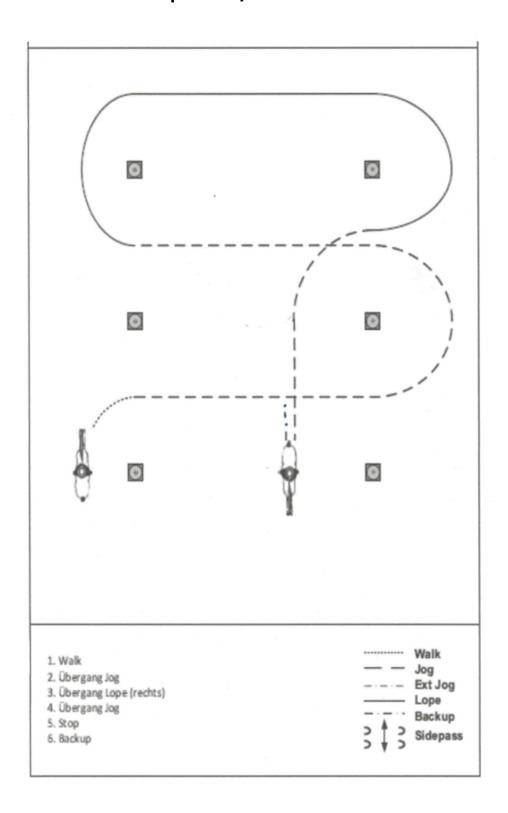


- 1) Schritt durch die ganze Bahn, vor Erreichen des Hufschlags Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt)
- Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp
 1. groß, 2. klein), ganze Bahn
- 4) Durch die ganze Bahn wechseln, bei X einfacher Galoppwechsel über Schritt (mind. 3 Pferdelängen)
- 2 Zirkel Rechtsgalopp (1. groß, 2. klein)
- Mitte der kurzen Seite Trab, auf Höhe des 1. Markers Schritt
- Mitte der langen Seite abwenden, bei X Anhalten, HHW 540° (li. oder re.), eine Pferdelänge Rückwärtsrichten

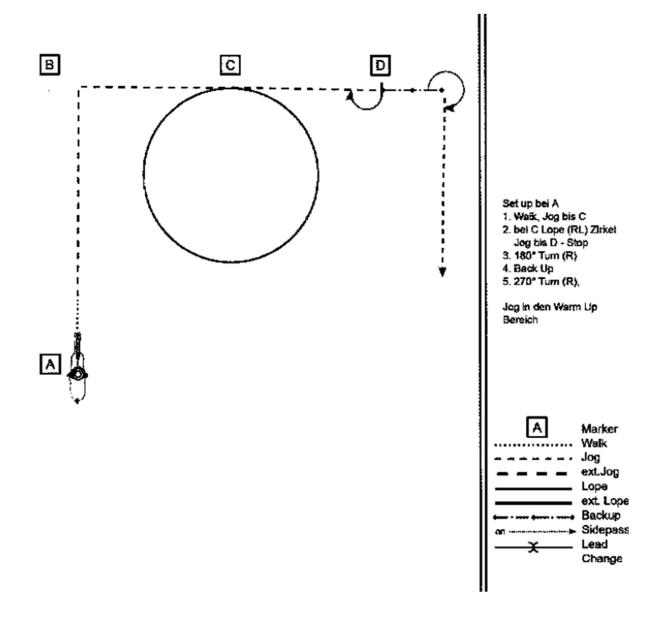
Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.



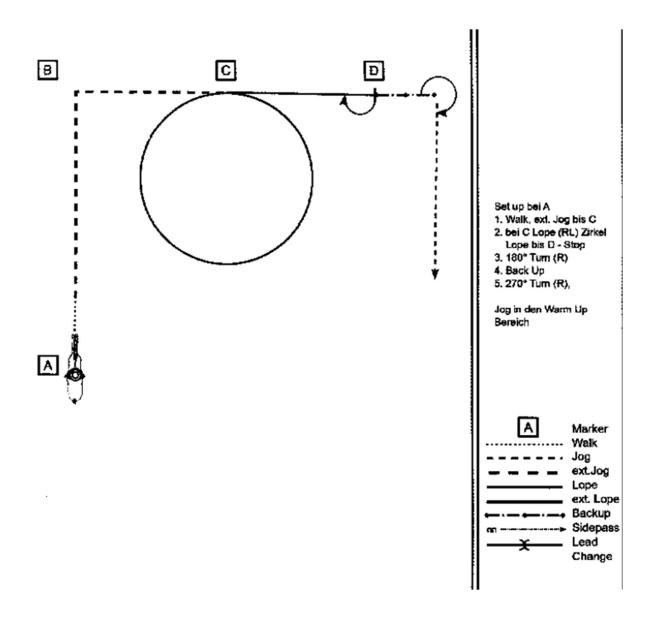
Western Horsemanship LK 5 A/B



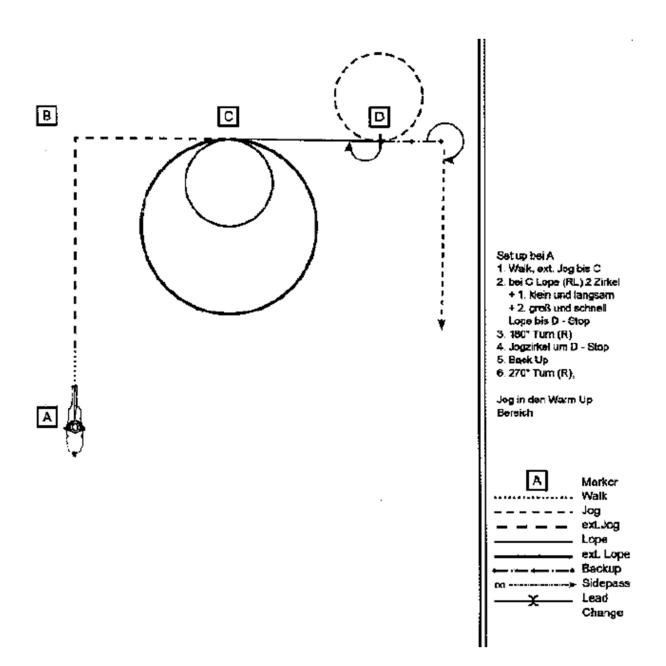
Western Horsemanship LK 4 A/B



Western Horsemanship LK 3 A/B

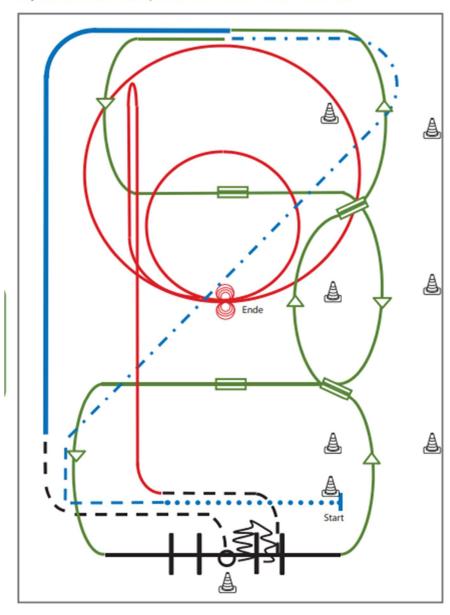


Western Horsemanship LK 1-2 A/B

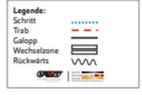


Superhorse LK 1-2 A/B

Superhorse Pattern 1 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

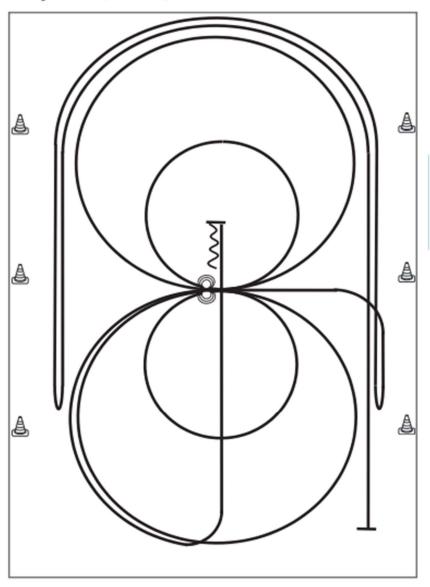


- Extended Walk (RR)
- Trot, Extended Trot (RR) 2)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5)
- Lope over Linksgalopp (TH) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- Extended Lope (RR)
- 8) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- Back up, Jog out (TH)
- 10) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X (RN)
- 12) 4 Spins links, 4 Spins rechts (RN)



Reining LK 4 A/B

Reining Pattern 15 (nur für LK 4)



 Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren

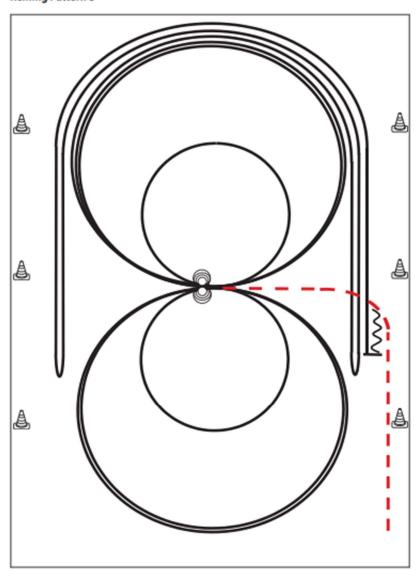


- Galopp, (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren, Galopp zu X
- 3) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X
- 4) 3 Spins links, Verharren
- 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X
- 3 Spins rechts, Verharren
- Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem Mittelmarker
- 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining LK 1-2+ 3 A/B

Reining Pattern 8



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

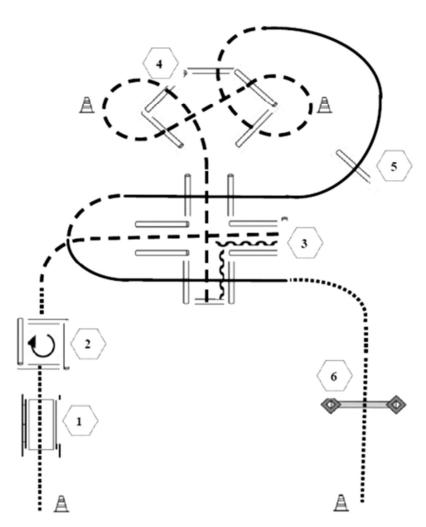
- 4 Spins links, Verharren
- 2) 4 Spins rechts, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam,
- groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren
- Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren
- Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



Pattern Trail - Set 10 - #3 - LK 1 C-Turniere



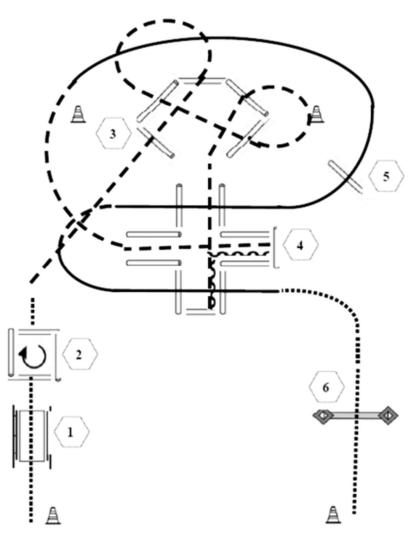


- (1) Brücke
- (2) Walk in Box, 360° Turn rechts, Walk out
- (3) Jog in, Back up, Jog out
- (4) Jog over
- (5) Lope over, einfacher Wechsel über Trab, Lope over
- (6) Tor



Pattern Trail - Set 10 - #4 - LK 2 C-Turniere



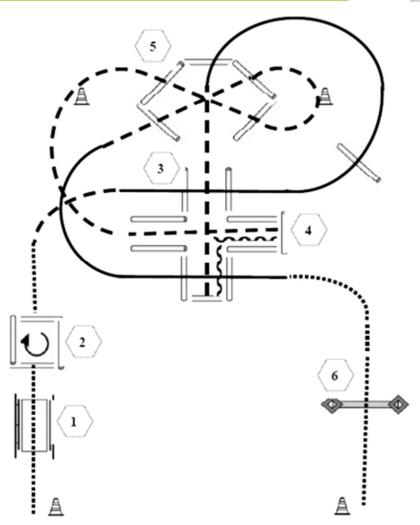


- (1) Brücke
- (2) Walk in Box, 360° Turn rechts, Walk out
- (3) Jog over
- (4) Jog in, Back up, Jog out
- (5) Lope over, einfacher Wechsel über Trab, Lope over
- (6) Tor



Pattern Trail - Set 10- #5 - LK 3 C-Turniere



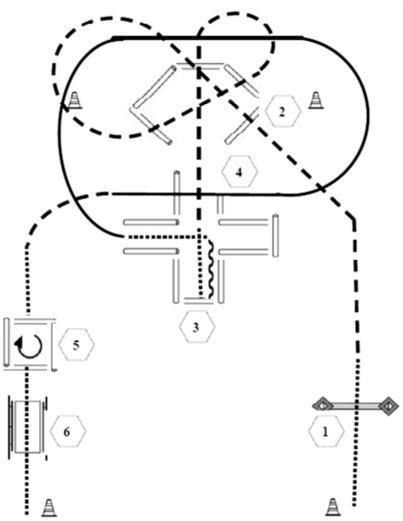


- (1) Brücke
- (2) Walk in Box, 360° Turn rechts, Walk out
- (3) Lope over
- (4) Jog in, Back up, Jog out
- (5) Jog over, Lope over
- (6) To



Pattern Trail - Set 10 - #6 - LK 4 C-Turniere



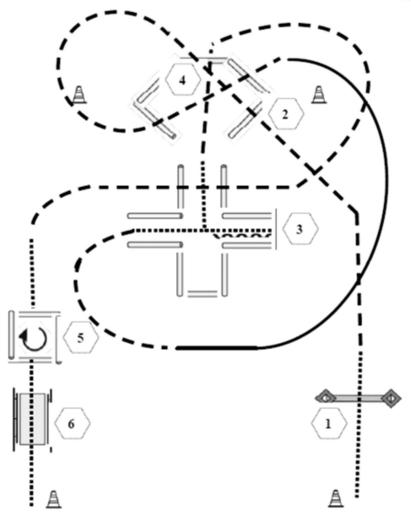


- (1) Tor
- (2) Jog over
- (3) Walk in, Back up, Walk out
- (4) Lope over
- (5) Walk in Box, 360* Turn rechts, Walk out
- (6) Brücke



Pattern Trail - Set 10 - #7 - LK 5 C-Turniere



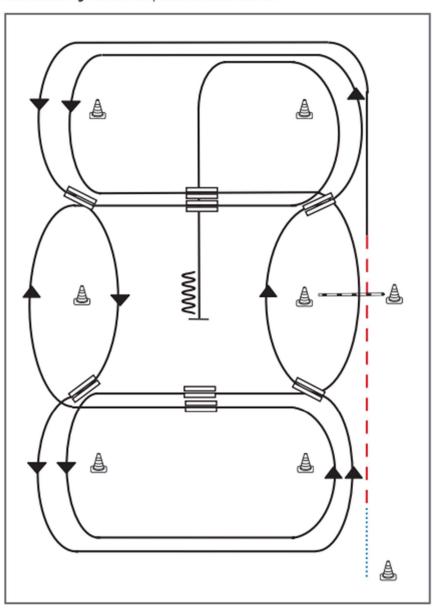


- (1) Tor
- (2) Jog over
- (3) Walk in, Back up, Walk out
- (4) Jog over
- (5) Walk in Box, 360* Turn rechts, Walk out
- (6) Brücke



LK 1-3 A/B Western Riding

Western Riding Pattern 5 empfohlen für kleine Arenen

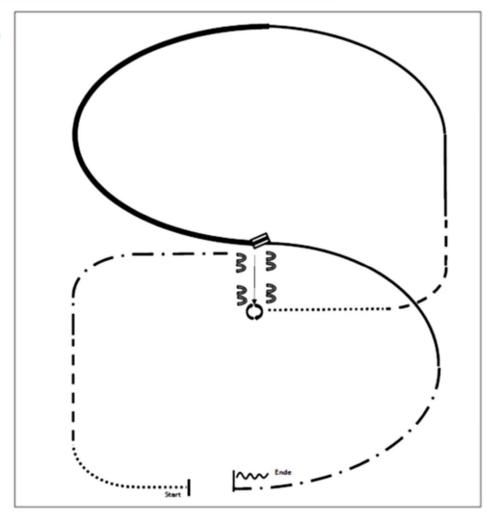


- Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten





Arenagröße: Mind. 20 x 40 m

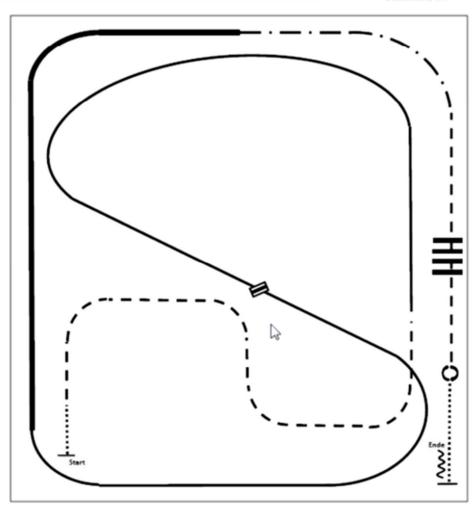


- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Extended Trot zur Mitte der Arena
- (4) Stop, Sidepass rechts
- (5) Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (6) Walk
- (7) Trot
- (8) Linksgalopp
- (9) Extended Lope links
- (10) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (11)Rechtsgalopp
- (12)Extended Trot
- (13)Stop, Back up





Arenagröße: Mind. 20 x 40 m

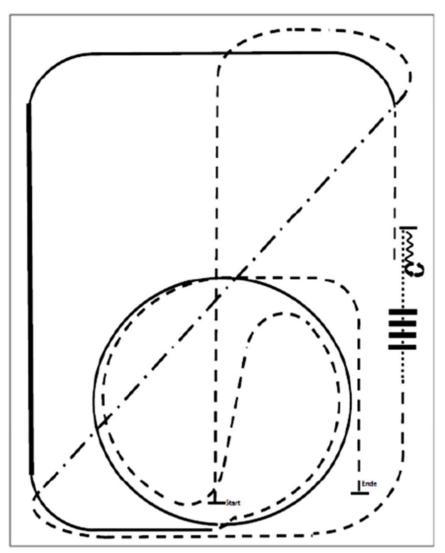


- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Linksgalopp
- (4) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope rechts
- (7) Extended Trot
- (8) Trot
- (9) Trot over
- (10)Stop, Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (11)Walk, Stop, Back up





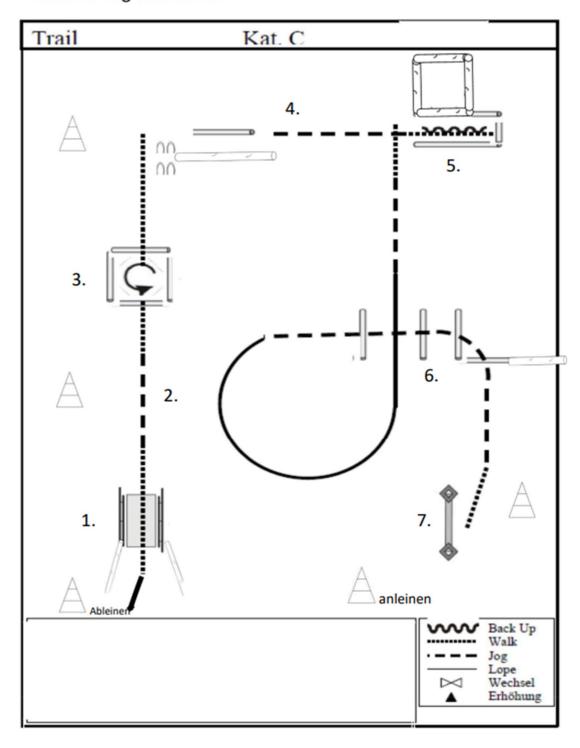
Arenagröße: Mind. 20 x 40 m



- (1) Trot
- (2) Extended Trot, Trot
- (3) Walk
- (4) Walk over
- (5) Stop, Back up
- (6) 180° Turn rechts
- (7) 180° Turn links
- (8) Trot
- (9) Linksgalopp
- (10) Extended Lope links, Linksgalopp
- (11)Trot
- (12)Rechtsgalopp
- (13)Trot, Stop



Horse & Dog Trail LK 1-5



Pferd und Reiter

An der Pylone anhalten. Walk zur Brücke.

1. Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt.

2. Walk, jog

3. Walk in Box, Drehung 360°

links, walk out

4. Sidepass rechts

Jog, walk

5. Walk in, BackUp walk out, Jog

6. Lope Jog over

7. Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen.

Tor schließen. Walk zu Pylone.

Anhalten, absteigen.

Hund

Hund ableinen Hund bei Fuß

Hund voraus über die Brücke zur Pylone schicken. Hund Platz an Pylone

-

-

Hund bei Fuß aus Bewegung.

Hund Platz an Pylone

-

Hund bei Fuß aus der Bewegung

Hund in Box schicken, ablegen

Hund bei Fuß aus der Bewegung

Hund bei Fuß

Hund bei Fuß über die Stangen Hund über Sprung, Reiter links

oder rechts vorbei.

Hund an Pylone ablegen

_

Hund durch das Tor rufen. Hund an Pylone ablegen.

Hund bei Fuß.

Hund anleinen.